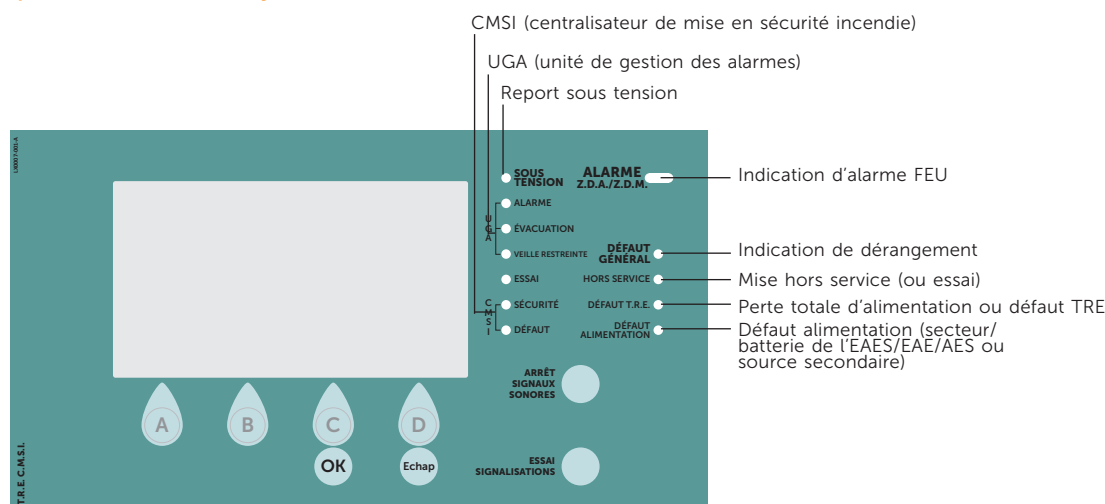


# AVISO LCD

Tableau de report d'exploitation à  
afficheur LCD - TRE CMSI



## Description de la façade



## Description des voyants

	Désignations	État	Désignation
	Alarme ZDA / ZDM	Fixe	Présence d'une ou plusieurs alarmes sur une ZDA ou ZDM
	Défaut général	Fixe	Présence d'au moins un dérangement
	Hors service	Fixe	Signale la mise hors service d'un point ou d'une zone
	Défaut TRE	Fixe	Perte totale d'alimentation ou défaut TRE
	Défaut alimentation	Fixe	Dérangement de l'alimentation principale ou de la source secondaire
	Sous tension	Fixe	Présence de l'alimentation principale (BR1/BR2)
UGA	Alarme	Fixe	Signale la réception par l'UGA d'une alarme feu provenant du CMSI
	Évacuation	Fixe	Signale une évacuation en cours
	Veille restreinte	Fixe	Signale l'activation de la veille restreinte
	Essai	Fixe	Signale l'activation du mode essai (maintenance)
CMSI	Sécurité	Clignotant	Tous les DAS commandés (avec contrôle de position) n'ont pas atteint leur position de sécurité
	Sécurité	Fixe	Tous les DAS commandés ont atteint leur position de sécurité
	Défaut	Clignotant	Tous les DAS (avec contrôle de position) ne sont pas en position d'attente
	Défaut	Fixe	Défaut de liaison avec les DAS ou ligne de contrôle de position (coupure ou court-circuit)

## État de veille

Le répéteur AVISO-LCD indique «SYSTÈME EN VEILLE». Le bâtiment est sous surveillance.

## État d'alarme FEU

Que faire ?

Se rendre dans la zone signalée puis

- en cas d'alarme réelle, appliquer les consignes d'évacuation et d'alerte propres à l'établissement.
- en cas de fausse alerte, réarmer le tableau.

## Réarmement

### Tableau principal CMSI Pacifc (type A ou B)

1. Se déplacer au local SSI et appuyer sur la touche RÉARMEMENT du tableau principal.
2. Saisir le code d'accès de niveau 2 (BBBB par défaut).  
→ Le système revient à l'état de veille).

## État de dérangement

Que faire ?

1. Arrêter le buzzer en appuyant sur «arrêt signal sonore».
2. Remédier au dysfonctionnement (consulter les défauts en cours dans le menu Exploitation).